보통 승률은 어떻게 구하는가?

승수/(승수+패배 수)로 계산한다. 하지만 우리는 아직 시즌 중에 있고 우리만의 방법으로 기대승률을 구하고 최종적인 순위를 예측해보려고 한다

기대승률이란?

대게 많이 알려진 피타고리안 승률 사용합니다

“피타고리안 기대승률 = 팀득점^2/(팀득점^2 + 팀실점^2)”

그리고 실제로 구해진 값은 실제 승률과 많은 부분에서 일치하고 오히려 더 정확합니다. 따라서 저희 조는 저희만의 기대승률을 구하는 공식을 찾고자 고민했습니다.

“우리 조만의 기대승률 = 0.0932 \* (팀평균득점 – 팀평균실점) + 0.5”

왜 저 식인가?

한 시즌 내내 여러 경기를 하다 보면 큰 점수차로 이기는 경기도, 한 점차의 아슬아슬한 경기도 있지만 결국 시즌 전체를 보내고 나면 그 팀의 성적은 얼마나 많은 득점을 올렸고 얼마나 적은 실점을 했는지에 대한 결과가 가장 중요하다고 생각했다. 그래서 기대승률을 구하는데 있어 팀의 성적이 득점과 실점이라는 두가지 변수에 의해 얼만큼의 상관관계를 가지는 것에 포커스를 맞췄다.

위는 최근 5시즌 동안의 (각 팀별 평균득점과 평균실점의 차) 와 그 연도의 팀 최종승률을 선형회귀분석한 후 나타난 상관관계다. X축이 득점과 실점의 차이, Y축이 그 팀의 시즌 승률이다. R^2값이 상관관계의 정도를 보여주고 0.8606이 그 값이다.

X에 1을 넣으면 (즉 평균 득실차가 1) 0.5 승률에서 1할이 증가한다고 생각하면 됩니다.

2022년 프로야구 시즌이 대략 1/3 지점을 지났고 남은 일정에 대해선 이번 시즌 기대 승률을 가지고 시뮬레이션을 돌려 최종 순위를 예측해 볼 것이다.